



8 OKTOBER 2026

REGLEMENTEN AZV '72

CORRESPONDENTIE:

p/a Begoniastraat 29, 2981 BC Ridderkerk. E-mail : club@azv72.nl Website :
www.azv72.nl IBAN: NL85.RABO.0377.5192.27 t.n.v. A.Z.V. '72 KvK : 23092887



Inhoud

1. Deelname	2
2. Wedstrijd	5
3. Spelregels	8
1. Duur van het spel & aantal spelers	8

1. Deelname

- *De door A.Z.V.'72 georganiseerde zaalvoetbalcompetitie staat open voor alle bedrijven en particulieren (verder te noemen "teams"). Teams uit H.I. Ambacht krijgen de voorkeur boven teams uit andere gemeentes.*
- *Alleen aanmeldingen via de website (www.AZV72.nl) zullen door het bestuur van A.Z.V.'72 in behandeling worden genomen.*
- *Individuele personen kunnen zich niet inschrijven bij A.Z.V.'72, het bestuur bemiddelt ook niet in dit soort situaties.*
- *Teams die al in de zaalvoetbalcompetitie actief zijn, kunnen tot een door het bestuur van A.Z.V.'72 te bepalen datum te kennen geven of zij het volgende seizoen nog willen deelnemen aan de zaalvoetbalcompetitie. De contactpersonen van de betreffende teams zullen hiervoor tijdig de benodigde formulieren ontvangen. Als het formulier niet voor de door het bestuur van A.Z.V.'72 vastgestelde datum is ingeleverd, behoudt het bestuur van A.Z.V.'72 zich het recht voor om andere teams uit te nodigen om deel te nemen aan de zaalvoetbalcompetitie.*
- *Het volledige bedrag aan contributie en bijkomende kosten dient, op een nader door het bestuur te bepalen datum, te worden voldaan. Het bedrag van de contributie wordt jaarlijks tijdens de Algemene Ledenvergadering bepaald. Teams die hun contributie niet tijdig voldoen kunnen door het bestuur alsnog worden uitgesloten van deelname.*
- *Deelnemende teams zijn verplicht een borg van € 100,= te betalen. Indien een team zich terugtrekt uit de zaalvoetbalcompetitie c.q. door het bestuur uit de zaalvoetbalcompetitie wordt genomen, zal deze borg worden terug betaald aan de betreffende contactpersoon. Eventuele openstaande vorderingen van A.Z.V.'72 ten opzichte van het betreffende team zullen bij deze terugbetaling worden verrekend. Bij een wisseling van contactpersonen van een team volgt géén terugbetaling. Contactpersonen dienen dit onderling te regelen. Over de borg wordt door het bestuur van A.Z.V.'72 géén rente vergoed.*
- *De zaalvoetbalcompetitie wordt (doorgaans) gespeeld in de periode van eind augustus tot en met begin juni. Op een door het bestuur van A.Z.V.'72 te bepalen datum dienen alle mutaties (nieuwe spelers en spelers die van de spelerslijst af moeten), aanwezig zijn bij het secretariaat (ledenadministratie). Alle mutaties dienen via de website aan/afgemeld te worden. De betreffende contactpersoon krijgt de spelerslijst na afloop van elk seizoen opgestuurd via de mail. Maximaal 20 spelers kunnen gratis worden opgegeven, elke speler die men meer opgeeft kost € 5,= per speler. Nieuwe spelers dienen via de website te worden aangemeld, inclusief een kleurenpasfoto. Alle spelers die ná een door het bestuur van A.Z.V.'72 aangegeven datum worden aangemeld zullen in rekening worden gebracht. Per speler wordt een bedrag van € 5,= in rekening gebracht. Na 1 februari (ná deze datum is het niet mogelijk nieuwe spelers aan te melden) zal er een eindafrekening worden opgemaakt. Deze lijst zal naar de contactpersonen worden verstuurd welke voor betaling dient te zorgen.*

- *Van elke speler die op de spelerslijst van het betreffende team staat ingeschreven, dient een recente kleurenfoto te zijn ingeleverd via het aanmeldingsformulier op de website. Indien van een speler geen kleurenfoto is meegezonden of de aanvullende informatie onvolledig op de spelerslijst aanwezig is, dan kan de betreffende speler niet deelnemen aan de wedstrijd. Na afloop van elk seizoen zullen alle kleurenfoto's die volgens het bestuur van A.Z.V.'72 niet meer actueel zijn of op een andere manier niet meer voldoen aan de eisen met betrekking tot gebruik voor de website en spelerslijsten, worden gemeld aan de contactpersoon van het betreffende team. De contactpersoon dient voor de betreffende spelers nieuwe kleurenfoto's aan te leveren via de website.*
- *Nieuwe spelers dienen minimaal 3 dagen voor de wedstrijd via de website te worden aangemeld. De aanmelding is alleen geldig indien een actuele kleurenfoto bij de aanmelding is bijgevoegd. Een onvolledige aanmelding zal niet worden verwerkt. De betreffende contactpersoon zal hierover schriftelijk op de hoogte worden gebracht. Zolang niet aan alle voorwaarden is voldaan is de desbetreffende speler niet speelgerechtigd.*
- *Komt het voor dat een speler met een team meespeelt terwijl deze niet op de spelerslijst voorkomt en is deze ook niet of te laat aangemeld via de website, dan zal dit worden bestraft met een boete van € 80,=. De betreffende speler zal voor 2 wedstrijden worden geschorst. Het betreffende team krijgt 3 wedstrijdpunten in mindering wanneer dit een competitiewedstrijd betreft. Indien er sprake is van een bekerwedstrijd, dan zal het betreffende team worden uitgesloten van verdere deelname aan het betreffende toernooi.*
- *Tot 1 februari kan men nog nieuwe spelers inschrijven (conform lid 5). Gedurende het seizoen mag men slechts voor 1 team uitkomen.*
- *Op de 15^e van elke voorgaande maand zal het wedstrijdprogramma voor de maand na de volgende maand aan de contactpersonen van de deelnemende teams worden toegezonden (bijv. het programma voor september is bekend op 15 juli). Verzoeken om op bepaalde data niet te hoeven spelen, kunnen tot een door de wedstrijdsecretaris nader te bepalen datum, bij het wedstrijdsecretariaat worden ingediend. Dit verzoek dient via de website te worden gedaan en kan alleen door de contactpersoon worden ingediend. Er kunnen per maand maximaal 2 data worden opgegeven met het verzoek om niet te hoeven spelen. Verzoeken tot wijziging van het programma wanneer dit programma reeds is verzonden zijn niet mogelijk. Bij uitzonderlijke gevallen behoudt het bestuur van A.Z.V.'72 zich het recht voor om op deze regel een uitzondering te maken. De wedstrijdsecretaris zal in die gevallen contact opnemen met de betreffende contactpersonen.*
- *Op de slotavond zijn de teams die het afgelopen seizoen een prijs hebben gewonnen verplicht een vertegenwoordiger af te vaardigen om de desbetreffende prijs in ontvangst te nemen. Indien er geen vertegenwoordiger aanwezig is zal dit worden bestraft met een boete van € 25,=. Indien men een prijs heeft gewonnen c.q. genomineerd is, zal men hierover tijdig worden geïnformeerd.*
- *Het bestuur van A.Z.V.'72 is te allen tijde gerechtigd om een team na herhaaldelijk wangedrag uit de competitie te nemen.*

- *De uitslagen van teams die uit de competitie zijn genomen of die vrijwillig uit de competitie zijn gestapt, komen te vervallen indien dit wedstrijden zijn die betrekking hebben op een nog niet volledig gespeelde periode van het betreffende team. Reeds volledig gespeelde periodes van het betreffende team blijven volledig meetellen in de stand voor de competitie, topscorerslijst en Fair Play klassement. Gele en/of rode kaarten blijven in alle gevallen gehandhaafd. Een team dat uit de competitie is genomen c.q. vrijwillig uit de competitie is gestapt, heeft geen recht op teruggave van contributie.*

2. Wedstrijd

- *De wedstrijden van A.Z.V.'72 worden gespeeld in 3 klassen (1, 2 en 3) bestaande uit elk 8 teams (dit kan variëren afhankelijk van aantal aanmeldingen) die 3 of 4 competitierondes spelen. Een nieuw team begint altijd in de 3e klas. Een gewonnen wedstrijd levert 3 winstpunten op, een gelijkspel 1 winstpunt en verlies levert geen winstpunten op. Alle wedstrijden worden gespeeld met een zogenaamde "plofbal".*
- *Het gebruik van alcohol voor en tijdens de wedstrijd is verboden. Indien bestuursleden zien dat een speler alcohol gebruikt of onder invloed is van alcohol, dan wordt die speler, in overleg met de contactpersoon, aanvoerder en/of coach, het spelen ontzegd.*
- *Roken is niet toegestaan en drinken is alleen toegestaan in de foyer van de sporthal. Indien wordt geconstateerd dat in de kleedruimtes wordt gerookt of gedronken, zal de betreffende speler voor minimaal 2 wedstrijden worden geschorst. Bij herhaling zal een speler de deelname aan wedstrijden van A.Z.V.'72 worden ontzegd.*
- *Voor aanvang van de wedstrijd dienen de teams, die de eerste wedstrijd spelen, gezamenlijk de doelen overeind te zetten.
Voor aanvang van de wedstrijd dient de contactpersoon of coach alle namen door te geven aan de wedstrijdleiding van de spelers die meespelen in de betreffende wedstrijd.
Na afloop van de laatste wedstrijd zullen de betreffende teams de doelen weer opruimen.
Indien aan deze regel met opzet geen gehoor wordt gegeven, zullen alle spelers van het betreffende team, die de betreffende avond hebben gespeeld, voor 1 wedstrijd worden geschorst.*
- *Het niet opkomen van een team voor een competitiewedstrijd zal worden bestraft met een boete van € 80,=.
Het niet opkomen van een team voor een bekerwedstrijd in de poulefase zal ook worden bestraft met een boete van € 80,=.
Het niet opkomen van een team voor een bekerwedstrijd in de knock-out fase (vanaf de achtste finales) zal worden bestraft met een boete van € 80,= en zal het betreffende team uit de bekercompetitie worden genomen.
Een team dat weigert om een wedstrijd verder te spelen c.q. het speelveld verlaat zonder dat de wedstrijd door de scheidsrechter is gestaakt, zal worden bestraft met een boete van € 80,=.
Het restant van de wedstrijd dient te worden uitgespeeld, mits er voldoende ruimte in het wedstrijdschema aanwezig is. Indien er geen ruimte is om het restant uit te spelen, zal het bestuur van A.Z.V.'72 een beslissing nemen. De betreffende contactpersonen zullen hierover door het bestuur worden geïnformeerd.
Een team dat weigert om een bekerwedstrijd verder te spelen c.q. het speelveld verlaat zonder dat de wedstrijd door de scheidsrechter is gestaakt, zal door het bestuur van A.Z.V.'72 uit de bekercompetitie worden genomen.
Bij herhaling zal het betreffende team uit de competitie worden genomen.*

Een team dat niet komt opdagen voor hun beurt van tafeldienst krijgt een boete van €80,=

- *Het bestuur is te allen tijde gemachtigd om voor, tijdens en na afloop van een wedstrijd, spelers/coaches voor overtredingen c.q. wangedrag te straffen. Het doet hierbij niet ter zake of tijdens de wedstrijd de scheidsrechter of grensrechter de overtreding c.q. het wangedrag geconstateerd heeft.*
- *Spelers die uit de zaal zijn gestuurd (= direct rood), zijn automatisch voor 2 wedstrijden geschorst voor zowel het spelen als coachen van wedstrijden. De speler mag de resterende minuten van de betreffende wedstrijd niet plaatsnemen op de tribune, maar dient de zaal te verlaten. De betreffende contactpersoon krijgt hierover geen apart bericht. Indien de opgelegde schorsing meer of minder dan deze 2 wedstrijden bedraagt, zal de contactpersoon hierover schriftelijk bericht ontvangen.*
- *Zodra een speler een 3e gele kaart heeft ontvangen zal de betreffende contactpersoon schriftelijk bericht ontvangen dat de betreffende speler voor de eerstvolgende wedstrijd na de in kennisstelling is geschorst. Ontvang een speler zijn 4e gele kaart dan zal dit wederom worden bestraft met een schorsing van 1 wedstrijd. Vanaf de 5e gele kaart zal de schorsing telkens worden verhoogd met 1 wedstrijd, d.w.z. een 5e gele kaart is 2 wedstrijden schorsing, een 6e gele kaart is 3 wedstrijden schorsing etc. etc. Wanneer een schorsing is opgelopen in de laatste wedstrijd van het seizoen wordt deze schorsing meegenomen naar het volgende seizoen. De opgelopen kaarten vervallen.*
- *Een speler die in een en dezelfde wedstrijd 2 gele kaarten ontvangt, mag het restant van de wedstrijd niet meer meespelen en dient de zaal te verlaten. Ten teken hiervan zal hij na zijn tweede gele kaart de rode kaart ontvangen. De 2 gele kaarten zullen worden geregistreerd. De rode kaart heeft niet de betekenis als genoemd in bovenstaande artikels.*
- *Bij het vaststellen van de duur van de schorsing wordt door het bestuur van A.Z.V.'72 een "optelsom" gehanteerd. Indien een speler binnen een half jaar na afloop van zijn vorige schorsing opnieuw wordt geschorst, voor soortgelijk wangedrag, dan wordt het aantal wedstrijden van de vorige schorsing bij de nieuwe opgeteld.*
- *Protesten op uitgedeelde straffen kunnen alleen schriftelijk én alleen door de contactpersoon van het betreffende team, binnen 48 uur na afloop van de wedstrijd worden ingediend bij het secretariaat. Het bestuur van A.Z.V.'72 streeft er naar om, na samenkost van minimaal 3 bestuursleden, het betreffende bezwaarschrift binnen 1 week af te handelen.*
- *Bij een wedstrijd die definitief is gestaakt wordt de stand welke op het moment van staken op het scorebord staat weergegeven in de stand voor de competitie opgenomen. Het bestuur van A.Z.V.'72 zal binnen 2 weken uitspraak doen over het al dan niet uitspelen van het restant van de wedstrijd en de eventuele straffen. De betreffende contactpersonen zullen hierover schriftelijk worden ingelicht.*
- *Teams dienen op het in het programma aangegeven tijdstip op het veld te staan. Indien een team niet binnen 5 minuten na het oorspronkelijke aanvangstijdstip een aanvang met de wedstrijd kan maken, zal dit worden bestraft met een boete*

van € 80,=. In overleg met de tegenstander kan nog "vriendschappelijk" worden gespeeld.

Wanneer bovenstaande een bekerwedstrijd in de knock-out fase betreft, zal het betreffende team uit de bekercompetitie worden genomen. Tevens zal er een boete van € 80,= aan het betreffende team worden opgelegd.

In overleg met de tegenstander kan nog "vriendschappelijk" worden gespeeld.

- *Het bestuur van A.Z.V.'72 kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor opgelopen blessures, schade en/of verlies van eigendommen van spelers en/of coaches gedurende het verblijf in de sporthal.*
- *In alle gevallen waarin het reglement niet voorziet zal het bestuur van A.Z.V.'72 apart beslissen. Beslissingen kunnen alleen dan worden genomen na samenkomst van het voltallige van bestuur.*

3. Spelregels

1. Duur van het spel & aantal spelers

- *De duur van de wedstrijd bedraagt 40 minuten zonder rustpauze c.q. wisseling van speelhelpt. De in het wedstrijdprogramma als eerst genoemde team verdedigd het doel rechts van de tijdwaarnemer en trapt af. Het beginsignaal wordt gegeven door de scheidsrechter, het eindsignaal via de zoemer van het scorebord.*
- *Een team bestaat uit maximaal 9 spelers (5 veldspelers en 4 wisselers) en een coach (niet verplicht). Een coach kan alleen dan op bank plaatsnemen als zijn naam voorkomt op de spelerslijst. Een aanvoerder van een team moet duidelijk herkenbaar zijn door een aanvoersband. De naam van de aanvoerder moet voor aanvang van de wedstrijd opgegeven worden bij de scheidsrechter c.q. tijdwaarnemer. De leeftijd van de spelers / coach moet minimaal 16 jaar zijn of worden in het jaar waarin de zaalvoetbalcompetitie plaatsvindt.*
- *Een wedstrijd moet aanvangen met ten minste 5 spelers (waaronder een doelverdediger) per team.*
- *Ieder van de andere spelers mag, op elk moment van de wedstrijd, van plaats wisselen met de doelverdediger, mits hij een ander tenue draagt dan zijn medespelers. Voorwaarde is dat op het moment van de wisseling het spel dood is, de scheidsrechter toestemming geeft voor de wisseling, en dat de wisseling niet langer duurt dan strikt noodzakelijk.*
- *Een speler mag op elk moment van de wedstrijd op de daarvoor aangegeven plaats worden gewisseld met een wisselspeler. Het aantal wissels is onbeperkt. De plaats waar de wissel van de spelers moet worden uitgevoerd is max. 1 meter links respectievelijk rechts van de middenlijn, aan de zijlijn waar de tijdwaarnemer is gezeten, op de eigen speelhelpt tenzij overmacht (blessure) dwingt de wissel op een andere plaats uit te laten voeren.*
- *De wisselspeler mag worden ingezet zodra de te vervangen speler het speelveld heeft verlaten.*
- *Indien de bal in het spel is, wordt foutief wisselen bestraft met een vrije trap op de plaats waar moet worden gewisseld. Bij herhaling van foutief wisselen door het zelfde team, moet de betrokken wisselspeler bovendien worden bestraft met een gele kaart (= 2 strafminuten).*
- *Een doelverdediger die, op het moment dat de wedstrijd niet is afgefloten, uit het veld gaat en in het veld zijn shirt uittrekt, dient vanwege wangedrag te worden bestraft met een gele kaart (= 2 strafminuten) en een vrije trap tegen op de plaats waar de bal was op het moment van affluiten.*
- *Een vervangen doelverdediger mag als wisselspeler aan de wedstrijd deelnemen.*
- *Wanneer gedurende de wedstrijd het aantal spelers definitief daalt tot minder dan 4, dan dient de wedstrijd te worden gestaakt. Indien het aantal spelers tijdelijk (bv. tijdsraf) daalt tot minder dan 4, dan zal er normaal worden doorgespeeld, tenzij de scheidsrechter andere redenen heeft om de wedstrijd definitief te staken.*

- *Indien een coach zich tijdens de wedstrijd misdraagt of zich met de leiding van de wedstrijd bemoeit, kan de scheidsrechter hem voor de rest van deze wedstrijd de zaal uit sturen. Indien een coach de zaal is uitgestuurd, dan is hij automatisch voor 2 wedstrijden geschorst voor zowel het coachen als spelen van wedstrijden. De betreffende contactpersoon krijgt hierover geen apart bericht. Indien de opgelegde schorsing meer of minder dan 2 wedstrijden bedraagt, dan zal de betreffende contactpersoon hierover schriftelijk bericht ontvangen.*
- *Indien gedurende de wedstrijd een aanvoerder uitvalt, dan dient een andere speler als aanvoerder aan de scheidsrechter/tijdwaarnemer te worden opgegeven en dient hij de voorgeschreven aanvoerdersband over te nemen en om te doen c.q. te dragen.*

2. De leiding van het spel

- *Elke wedstrijd wordt geleid door een scheidsrechter van A.Z.V.'72. Hij wordt hierbij geassisteerd door een grensrechter. Zijn rechtsbevoegdheid en de macht, hem toegekend door de spelregels, nemen een aanvang zodra hij het speelveld betreedt en eindigt als de teams die onder zijn leiding hebben gespeeld, de zaal hebben verlaten. Zijn macht tot straffen strekt zich ook uit tot overtredingen begaan tijdens onderbrekingen van de wedstrijd of wanneer de bal uit het spel is.*
- *De scheidsrechter hoeft niet te straffen in gevallen waarin hij overtuigd is dat, door te straffen, het team dat de overtreding begaat daaruit voordeel zou trekken. Dit ontheft hem echter niet van de verplichting de speler die een overtreding begaat, welke met een gele c.q. rode kaart bestraft dient te worden, op een later tijdstip alsnog deze kaart te tonen. Daartoe zal hij op het moment van de overtreding een hand boven zijn hoofd heffen en, ten einde de betrokken speler de betreffende kaart te tonen, de wedstrijd eerst dan onderbreken nadat hij het resultaat van de aanval heeft afgewacht ofwel nadat de bal in het bezit van de tegenstander is gekomen. In het laatste geval dient de wedstrijd te worden hervat met een scheidsrechtersbal.*
- *De scheidsrechter geeft alleen een fluitsignaal:*
 - a. - bij het begin van de wedstrijd.*
 - b. - bij het toekennen van een doelpunt.*
 - c. - bij het hervatten van de wedstrijd na een doelpunt.*
 - d. - bij het nemen van een strafschop.*
 - e. - wanneer de bal het plafond raakt.*
 - f. - bij het overtreden van de regels.*
- *De scheidsrechter heeft de volgende machtsmiddelen:*
 - a. - het geven van vrije schoppen.*
 - b. - het geven van een vermaning.*
 - c. - het tijdelijk verwijderen van spelers. (gele kaart = 2 strafminuten)*
 - d. - het definitief verwijderen van spelers (rode kaart = 5 strafminuten of 2x gele kaart).*
 - e. - het definitief verwijderen van de coach.*
 - f. - het tijdelijk of definitief staken van de wedstrijd.*

- *De scheidsrechter kan een wisselspeler een gele of rode kaart geven als hij zich op de spelersbank misdraagt. Een reeds gestrafte speler kan, indien hij zich op de bank blijft misdragen, worden bestraft met een 2e gele kaart (= rood en dus zaalverwijdering) of direct rood.*
- *De grensrechter vlagt alleen voor uitballen, hoekschoppen en achterballen. Tevens mag hij ten allen tijden zijn vlag omhoog steken voor overtredingen waarvan hij in de veronderstelling is dat de scheidsrechter de overtreding niet gezien of gehoord heeft. Indien de scheidsrechter het betreffende vlagsignaal niet overneemt dient hij zijn grensrechter een signaal te geven dat hij het vlagsignaal heeft gezien maar dat hij zijn advies niet overneemt.*

3. Hoe de bal gespeeld mag worden door veldspelers

- *De bal mag door de veldspelers op elke wijze gespeeld worden, voor zover deze speelwijze geen gevaar oplevert voor de tegenstander of voor hen zelf. Het opzettelijk spelen van de bal met de armen of de handen is niet toegestaan. Indien het opzettelijk spelen van de bal met de hand of arm een vorm van spelbederf is moet dit niet alleen worden bestraft met een vrije schop c.q. strafschoot, maar dient tevens te worden bestraft met een gele kaart (= 2 strafminuten) of rode kaart (= 4 strafminuten), dit ter beoordeling van de scheidsrechter.*
- *Voor de doelverdedigers geldt dezelfde regel als die voor de veldspelers, met dien verstande dat hij een zich binnen zijn eigen doelgebied bevindende bal wel met de hand of arm mag spelen. Heeft de doelverdediger binnen zijn doelgebied de bal in zijn handen opgevangen, dan mag hij de bal op elke wijze wegwerken met uitzondering van het wegtrappen vanuit de hand. Overtreding hiervan dient te worden bestraft met een vrije schop op de stippellijn. Ook bij achterballen dient hij de bal met hand in het spel te brengen. Overtreding hiervan zal eveneens worden bestraft met een vrije schop op de stippellijn.*
- *Indien het opzettelijk spelen van de bal met de hand of arm door de doelverdediger, buiten het eigen doelgebied, een vorm van spelbederf is, dan moet dit niet alleen worden bestraft met een vrije schop, maar dient ook te worden bestraft met een rode kaart (= 4 strafminuten), dit ter beoordeling van de scheidsrechter.*
- *De doelverdediger mag een doelpewust met de voet teruggespeelde bal niet in zijn handen nemen. Het al dan niet doelpewust terugspelen van de bal naar de doelverdediger is ter beoordeling van de scheidsrechter. Overtreding van deze regel dient te worden bestraft met een vrije schop op de stippellijn.*
- *Indien de doelverdediger de bal, tijdens het spel, de bal in zijn hand heeft, dan dient hij de bal binnen 4 seconden in het spel te brengen, waarbij het niet is toegestaan de bal voor de 2e keer in de hand te nemen alvorens de bal buiten zijn doelgebied is geweest of de bal door een tegenstander is aangeraakt. Overtreding van deze regel dient te worden bestraft met een vrije schop op de stippellijn.*
- *Het is de doelverdediger toegestaan een zich in zijn doelgebied bevindende bal met de hand of met de arm te spelen terwijl hij zelf geheel of met enig deel van*

zijn lichaam buiten het doelgebied verblijft. De plaats van de bal is derhalve bepalend.

4. De bal in en uit het spel

- *De bal is uit het spel:*
 - a. *- indien deze geheel en al over de doellijn of zijlijn is gegaan.*
 - b. *- indien deze het plafond boven het speelveld heeft geraakt.*
 - c. *- indien de wedstrijd door de scheidsrechter is onderbroken.*
Op elk ander ogenblik van de wedstrijd is de bal in het spel.
Dus ook:
 - d. *- indien deze van een doelpaal of doellat in het speelveld terugspringt.*
 - e. *- indien deze terugspringt van de scheids- of grensrechter en de bal is nog niet geheel en al de doellijn of zijlijn gepasseerd is.*
- *Komt de bal, voordat deze geheel en al de zijlijn is gepasseerd, tegen een nog buiten het speelveld staande wisselspeler, dan moet de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken en hervatten met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de wisselspeler de bal aanraakte.*
- *Indien de bal, voordat deze geheel en al de zijlijn is gepasseerd, door een wisselspeler of coach bewust wordt tegengehouden, dan zal dit worden bestraft met een vrije trap in het nadeel van het desbetreffende team op de plaats waar de bal werd aangeraakt.*

5. Hoe een doelpunt wordt verkregen

- *Een doelpunt is behaald zodra een, volgens de regels, gespeelde bal de doellijn volledig is gepasseerd.*
- *Een geldig doelpunt kan worden gescoord vanaf elke positie op het veld.*
- *Indien de doelverdediger vanuit zijn eigen doelgebied, terwijl de bal in het spel is, de bal rechtstreeks in het doel van de tegenpartij werpt, is dit géén geldig doelpunt en dient te worden bestraft met een vrije schop vanaf de stippellijn.*
- *Indien een speler de bal vanuit een vrije schop rechtstreeks in zijn eigen doel plaatst, dan is dit géén geldig doelpunt. Het spel dient te worden hervat met een hoekschop.*
Uit de beginschop en intrap kan niet rechtstreeks worden gescoord.
- *Wordt de bal bij de beginschop rechtstreeks in het doel van de tegenstander geschoten, dan dient het spel te worden hervat met een doelworp.*
- *Wordt de bal bij een intrap rechtstreeks in eigen doel geschoten, dan dient het spel te worden hervat met een hoekschop.*
- *Wordt de bal bij een intrap rechtstreeks in het doel van de tegenstander geschoten, dan dient het spel te worden hervat met een doelworp.*

6. Overtredingen en wangedrag

- Een vrije schop moet worden toegekend indien een speler, terwijl de bal in het spel is, opzettelijk een van de hieronder genoemde overtredingen begaat:
 - a. - een tegenstander trapt of probeert te trappen.
 - b. - een tegenstander doen vallen, waaronder is te verstaan het laten vallen of proberen te laten vallen met behulp van benen of armen, of door voor of achter hem te bukken.
 - c. - door een sliding de bal voor de voeten van een tegenstander wegspelen of trachten weg te spelen.
 - d. - op of naar een tegenstander, al of niet in het bezit van de bal, te springen.
 - e. - een tegenstander op onbesuisde, ruwe of gevaarlijke wijze aanvallen.
 - f. - een tegenstander vasthouden of duwen met de arm of hand.
 - g. - een tegenstander slaan of proberen te slaan.
 - h. - de bal met de hand of arm spelen, met uitzondering van de doelverdediger in zijn doelgebied.
 - i. - het bespuwen van of spuwen naar een tegenstander.Begaat een speler een van bovengenoemde overtredingen binnen zijn eigen strafschoptgebied, dan moet deze overtreding, zulks ter beoordeling van de scheidsrechter, worden bestraft met een vrije schop of strafschoot.
- Bovendien wordt een speler bestraft met een vrije schop als hij zich schuldig maakt aan een van de volgende overtredingen:
 - a. - opzettelijk veroorzaken van lichamelijk contact.
 - b. - naar het oordeel van de scheidsrechter spelbederf pleegt; bijvoorbeeld: het zogenaamde kontje duwen, de bal opzettelijk in de tribune trappen, misleiden van de tegenstander, onbehoorlijk gedrag etc.
 - c. - het te vroeg inlopen bij een doelworp.
 - d. - het van achteren aanvallen van de tegenstander al dan niet met lichamelijk contact.
 - e. - het spelen van de bal terwijl men op de grond zit (zgn. "zitvoetbal").
 - f. - het aannemen met de hand door de doelverdediger in zijn eigen doelgebied indien deze door een medespeler bewust met de voet wordt teruggespeeld. Zulks ter beoordeling van de scheidsrechter.
 - g. - het met twee of meer spelers aanvallen van de tegenstander.
 - h. - het met de bal achteruitlopen met een tegenstander in de rug.Nast de hiervoor aangegeven vrije schop c.q. strafschoot worden de spelers bovendien bestraft met een gele kaart (= 2 strafminuten), zulks ter beoordeling van de scheidsrechter, bij:
 - a. - sliding. *
 - b. - gevaarlijk aanvallen.
 - c. - vasthouden of duwen van een tegenstander.
 - d. - door woord of gebaar zijn misnoegen kenbaar maken over de leiding.
 - e. - het opzettelijk niet in acht nemen van de vereiste afstand bij spelhervattingen.
 - f. - wegtrappen van de bal.

* = Onder sliding wordt verstaan; het met de voet(en) over de vloer glijdend de bal voor de voeten van een tegenstander wegspelen of trachten weg te spelen.

Men lette er wel op dat een sliding niet strafbaar is, indien er geen tegenstander in de

buurt van de betrokken speler is, zulks ter beoordeling van de scheidsrechter.

- *Een speler of coach moet definitief uit de zaal worden verwijderd (= rode kaart) zulks ter beoordeling van de scheidsrechter, bij:*
 - a. *- ernstig gemeen spel ten opzichte van een tegenstander.*
 - b. *- gewelddadige handeling ten opzichte van leiding, tegenstander, medespeler of toeschouwer.*
 - c. *- wangedrag ten opzichte van leiding en/of spelers.*
 - d. *- bezigen van beledigende c.q. discriminerende taal.*
 - e. *- het bespuwen van of spuwen naar leiding, tegenstander, medespeler of toeschouwer.*

In het algemeen zal de scheidsrechter bij een overtreding, waarop een tijdstraf staat, straffen met 2 minuten (= gele kaart).

Bij ernstige gevallen heeft de scheidsrechter altijd het recht om een speler definitief uit de zaal te sturen (= rode kaart + 5 strafminuten).

7. Vrije schop, strafschoot, intrap en doelworp

- *Bij alle bovengenoemde spelhervattingen, met uitzondering van de strafschoot, dient de bal binnen 4 seconden te worden genomen.*
Deze 4 seconden gaan in op het moment dat het door de scheidsrechter aannemelijk wordt geacht om de bal in het spel te kunnen brengen. Het is hierbij niet van belang of de bal al op de grond ligt dan wel in de handen van de speler is.
- *Ook wanneer de tegenstander bij de onder 7.1 genoemde spelhervattingen niet op 3 meter afstand staat, dient het spel binnen 4 seconden te worden hervat. De 4 seconden regel gaat dus voor de 3 meter regel. De spelhervattingen moeten worden overgenomen als de bal een tegenstander raakt die niet op de vereiste 3 meter afstand staat. Ontstaat er echter een doelpunt uit deze situatie, dan gaat dat doelpunt voor, tenzij de scheidsrechter reeds heeft afgefloten.*
- *Bij een intrap moet de nemer met beide voeten achter de zijlijn staan terwijl de bal, stil, op of achter de zijlijn genomen wordt. Indien de bal bij de intrap in het speelveld ligt of wanneer deze niet op de juiste plaats wordt genomen, dan dient de scheidsrechter af te fluiten en de intrap aan de tegenpartij toe te kennen.*
- *De doelverdediger moet bij een inworp, staande binnen zijn doelgebied, de bal met de hand werpend in het spel brengen. Hierbij mogen zijn handen niet buiten zijn doelgebied komen.*
- *Bij een inworp moeten alle spelers, met uitzondering van de doelverdediger, uit het doelgebied zijn. De spelers van de aanvallende partij moeten buiten de stippellijn blijven totdat de bal buiten het doelgebied is gebracht. Pas dan mag de aanvallende partij in actie komen. De bal hoeft hierbij niet eerst een speler te hebben geraakt. Indien de aanvallende partij over de stippellijn komt voordat de bal het doelgebied heeft verlaten, zal dit worden bestraft met een vrije schop op de stippellijn voor de verdedigende partij.*

- *De vrije schop wordt genomen op de plaats waar de overtreding plaats vond. Indien de overtreding plaatsvindt binnen het strafschoopgebied, dan wordt de vrije schop genomen vanaf de stippellijn ter hoogte van de plaats waar de overtreding plaats vond. Wordt de vrije trap op een andere plaats genomen dan waar de overtreding plaats vond of de plaats welke de scheidsrechter aanwijst, moet de vrije trap worden overgenomen door de tegenpartij.*
- *Een vrije schop is binnen A.Z.V. '72 nooit indirect!*
- *Bij een strafschoop moet de strafschoopnemer zijn aanloop nemen vanaf de stippellijn en wachten tot de scheidsrechter een fluitsignaal heeft gegeven. Na dit fluitsignaal treedt pas de 3 seconden regel in werking.
De doelverdediger moet, totdat de bal is getrapt, zonder zijn voeten te verplaatsen op zijn doellijn tussen de doelpalen staan.
De speler die de strafschoop neemt, moet de bal naar voren trappen. Hij mag de bal niet opnieuw aanraken, voordat deze door een andere speler is aangeraakt of gespeeld. Bij het nemen van de strafschoop dienen de overige spelers zich buiten het strafschoopgebied te bevinden.
Een toegekende strafschoop moet te allen tijde, ook als de speeltijd is verstreken, worden genomen. Een wedstrijd is eerst afgelopen als de genomen strafschoop zijn uitwerking heeft gehad.*

8. Bekerreglement

- *De 1e ronde bestaat uit 10 poules van 3 teams. De 3 teams spelen een halve competitie.*
- *Het team dat de meeste punten behaald is winnaar van de poule en automatisch geplaatst voor de 1/8-finales. Zijn er teams met hetzelfde aantal punten op de eerste plaats geëindigd, dan beslist het doelsaldo. Is dat ook gelijk dan beslist het aantal voor gescoorde doelpunten, is dat ook gelijk dan beslist het onderlinge resultaat. Als ook dat gelijk is moet een aparte strafschoppenserie de beslissing brengen.*
- *De 6 beste nummers 2 uit de poules plaatsen zich ook voor de 1/8-finales. Alle overige teams zijn uitgeschakeld voor verdere deelname.*
- *Vanaf de 1/8 -finales wordt er gespeeld volgens het zogenaamde "knock-out"-systeem. De verliezers zijn uitgeschakeld en de winnaars plaatsen zich voor de 1/4 finales.*
- *1/4 finale: de verliezers zijn uitgeschakeld en de winnaars plaatsen zich voor de 1/2 finales.*
- *1/2 finale: de verliezers zijn uitgeschakeld en de winnaars plaatsen zich voor de finale.*
- *Finale: de winnaar mag de beker in ontvangst nemen.*
- *Indien, vanaf de 1/8-finales, een wedstrijd in een gelijke stand eindigt, zullen er strafschoppen worden genomen teneinde een winnaar aan te kunnen wijzen. Ieder team neemt 3 strafschoppen om en om. De namen en de volgorde van de spelers die de strafschop gaan nemen moeten vooraf bij de leiding bekend zijn. Afwijking van deze opgave betekent diskwalificatie van het betreffende team. De aanvoerders c.q. coaches van beide teams zullen voor aanvang van de strafschoppenserie tossen. De winnaar van de toss bepaald wie begint met het nemen van de strafschoppenserie. Is er na de eerste serie van 3 strafschoppen nog geen beslissing gevallen, dan worden er om en om strafschoppen genomen, te beginnen met de spelers die nog geen strafschop hebben genomen, totdat er een beslissing is gevallen. Een speler mag eerst dan een tweede strafschop nemen als al zijn overige medespelers reeds een strafschop hebben genomen. Overtreding van deze regel betekent diskwalificatie voor het betreffende team.*
- *Indien de finale in een gelijkspel eindigt, dan zal er een verlenging van 10 minuten volgen. Het team dat links van de tijdwaarneming heeft plaatsgenomen trapt af. Als na 10 minuten nog geen winnaar bekend is, dan treed artikel 8.8 alsnog in werking.*

9. Promotie/degradatie

- *De zaalvoetbalcompetitie bij A.Z.V.'72 wordt gespeeld in 3 klassen, te weten de 1e klas, de 2e klas en de 3e klas. Elke klas bestaat uit 8 teams die 4 competitierondes spelen. Aan het einde van het seizoen promoveren de kampioenen van de 2^e en 3^e klas en degraderen de nummers 8 (of 9) van de 1^e en 2^e klas.*

10. Leen Stapel Bokaal

- *De kampioenen van de 1e, 2e en 3e klas alsmede de drie periodekampioenen (of als zodanig aangemerkt(e) team(s)) van de 1e, 2e en 3e klas plaatsen zich voor het toernooi om de Leen Stapel Bokaal per klasse.*
- *De 4 ploegen per klasse worden geloot in halve finales (per klasse)*
- *Elk mini – toernooitje wordt op verschillende speelavonden gespeeld.*
- *Gele en rode kaarten tijdens het toernooi om de Leen Stapel Bokaal zullen apart worden geregistreerd en hebben geen betekenis voor competitie en/of bekerwedstrijden.*
- *Het bestuur van A.Z.V.'72 behoudt zich het recht voor om spelers bij ernstig wangedrag uit te sluiten voor verdere deelname aan het toernooi om de Leen Stapel Bokaal en tevens een schorsing op te leggen voor alle door A.Z.V.'72 georganiseerde wedstrijden.*
- *Spelers die voor competitie en/of bekerwedstrijden zijn geschorst vanwege 3 (of meer) gele kaarten en/of een rode kaart mogen wel deelnemen aan het toernooi om de Leen Stapel Bokaal.*
- *Spelers die voor een bepaalde tijd/periode zijn geschorst zijn uitgesloten van deelname aan het toernooi om de Leen Stapel Bokaal tot de dag dat de schorsing afloopt.*
- *Tijdens het toernooi om de Leen Stapel Bokaal zal een gele kaart worden bestraft met 2 strafminuten en een rode kaart met 4 strafminuten + zaalverwijdering.*
- *Een 2e gele kaart voor een zelfde speler in dezelfde wedstrijd zal worden gevolgd door een rode kaart (wederom 2 strafminuten + zaalverwijdering).*
- *Een speler met 2 gele kaarten zal voor 1 wedstrijd worden geschorst. Een rode kaart zal eveneens worden bestraft met een schorsing van 1 wedstrijd. Het bestuur van A.Z.V.'72 behoudt zich het recht voor om een rode kaart voor ernstig wangedrag een schorsing op te leggen voor alle door A.Z.V.'72 georganiseerde wedstrijden.*

11. Neven klassementen

- **Topscoorders:** Zowel in de 1e, 2e als 3e klas wordt de stand bijgehouden van de spelers die in competitiewedstrijden hebben gescoord. Aan het eind van het seizoen wordt de stand opgemaakt en de speler die de meeste doelpunten heeft gescoord ontvangt een individuele prijs.
Doelpunten gescoord in bekerwedstrijden, beslissingswedstrijden, vriendschappelijke wedstrijden of wedstrijden om de Leen Stapel Bokaal worden niet meegeteld.
- **Sportiviteitsprijs:** Na afloop van elke competitie wedstrijd geven zowel de tijdwaarnemer als de scheidsrechter punten aan de teams die gespeeld hebben. Dit cijfer ligt tussen de 0 en de 5 punten. Criteria hiervoor zijn o.a. : respect voor de tegenstander en de leiding, Fair Play, sportiviteit e.d. Aan het eind van het seizoen ontvangt het team welke de meeste punten heeft verzameld de Fair Play Cup.
- **Speler/doelverdediger van het jaar:** Bestuur en scheidsrechters zullen jaarlijks per klasse 10 spelers nomineren voor de verkiezing "speler van het jaar". Daarnaast nomineren zij 3 doelverdedigers per klasse, voor de verkiezing "doelverdediger van het jaar".
Criteria voor deze verkiezing zijn o.a. : techniek, inzicht, sportiviteit, opkomst (minimaal 2/3 van het aantal te spelen competitiewedstrijden), positieve instelling ten opzichte van het zaalvoetbal in zijn algemeen.
Het totaal aantal behaalde punten zal worden gedeeld door het aantal gespeelde wedstrijden. De spelers/doelmannen met het hoogste gemiddelde zullen worden genomineerd.
De verkiezing tot "speler" c.q. "doelverdediger van het jaar" is een individuele prijs.
Aan het eind van het seizoen ontvangt de speler c.q. doelverdediger met het meeste aantal punten de bijbehorende prijs.

